

Frankfurt, 19. Mai 2021

„Zelda & Wolkenvogel“-amiibo erscheint zeitgleich zu *The Legend of Zelda: Skyward Sword HD*

Ab 16. Juli entdecken die Spieler:innen, wie die Legende von *The Legend of Zelda* ihren Anfang nahm

Jede Legende hat ihren Ursprung. Den der *The Legend of Zelda*-Reihe erleben die Spieler:innen ab 16. Juli, wenn *The Legend of Zelda: Skyward Sword HD* für *Nintendo Switch* erscheint. Das Abenteuer erzählt die früheste Geschichte in der Chronologie der Serie. Zeitgleich zum Spiel und dem Joy-Con 2er-Set, das dem Master-Schwert und Hylia-Schild nachempfunden ist, erscheint das „Zelda & Wolkenvogel“-amiibo. Weitere Informationen bietet der aktuelle Trailer „Zelda & Wolkenvogel“-amiibo – *The Legend of Zelda: Skyward Sword HD*.

Das neue amiibo zeigt Links Jugendfreundin Zelda gemeinsam mit ihrem treuen blauen Wolkenvogel und ist das einzige amiibo, das mit *The Legend of Zelda: Skyward Sword HD* kompatibel ist. Das „Zelda & Wolkenvogel“-amiibo lässt sich jederzeit sowohl bei der Erkundung der Oberwelt als auch in den Dungeons einsetzen, um in den Himmel zurückzukehren. Scannen die Spieler:innen das amiibo anschließend erneut, während sie sich im Himmel aufhalten oder eine der vielen schwebenden Inseln über den Wolken besuchen, kehren sie zum zuvor besuchten Ort zurück.

Mit *The Legend of Zelda: Skyward Sword HD* erscheint Links Abenteuer, das erstmals 2011 für *Wii* veröffentlicht wurde, nun auch für *Nintendo Switch*. Neben einer noch flüssigeren Bewegungssteuerung bietet die neue Version eine zusätzliche optionale Knopfsteuerung. Diese ermöglicht das Spielen im Handheld-Modus oder mit *Nintendo Switch Lite*.

Ansprechpartner

SZ Scala GmbH
Hultschiner Straße 8
81677 München

Nintendo Deutschland
Goldsteinstraße 235
60528 Frankfurt

Weitere Informationen auf unserem Online-Presseserver unter

nintendo-europe-media.com

und den sozialen Kanälen von Nintendo unter

facebook.com/NintendoSwitchDE
twitter.com/NintendoDE
youtube.com/NintendoDeutschland
instagram.com/NintendoDe



Annemarie Stielner
Tel.: +49 89 - 2183 7268
annemarie.stielner@sz-scala.de

Silja Gülicher-Dütsch
Tel.: +49 69 - 50609 0628
silja.guelicher@nintendo.de

Johannes Rohe
Tel.: +49 89 - 2183 7270
johannes.rohe@sz-scala.de

Harald Ebert (Fachpresse)
Tel.: +49 69 - 50609 0218
harald.ebert@nintendo.de

Über Nintendo:

Die Nintendo Co., Ltd. mit Sitz in Kyoto, Japan, hat weltweit bekannte und beliebte Ikonen der Videospieldkultur geschaffen, darunter Mario, Donkey Kong, The Legend of Zelda, Metroid, Pokémon, Animal Crossing, Pikmin und Splatoon. Nintendos Ziel ist es, einzigartige, intuitive Unterhaltungserlebnisse zu bieten. Dazu produziert und vermarktet das Unternehmen Videospiele und Videospielkonsolen wie die der Nintendo Switch-Familie und entwickelt und vertreibt Spiele-Apps für Smart-Devices. Darüber hinaus arbeitet Nintendo mit Partnern an einer Vielzahl weiterer Entertainment-Projekte, darunter Themenparks und ein Animationsfilm. Inzwischen hat das Unternehmen weltweit mehr als 5 Milliarden Videospiele und über 790 Millionen Videospielkonsolen verkauft. Seit der Einführung des Nintendo Entertainment Systems vor über 30 Jahren ist es Nintendos Bestreben, mithilfe einzigartiger Spielerlebnisse ein Lächeln auf die Gesichter von Menschen aus aller Welt zu zaubern. Die Nintendo of Europe GmbH, ein hundertprozentiges Tochterunternehmen mit Sitz in Frankfurt am Main, dient als Zentrale für Nintendos Europageschäft. Weitere Informationen zu Nintendo of Europe sind auf der [Firmenwebsite](#) zu finden.

Weitere Informationen auf
unserem Online-Presseserver unter

nintendo-europe-media.com

und den sozialen Kanälen von
Nintendo unter

facebook.com/NintendoSwitchDE
twitter.com/NintendoDE
youtube.com/NintendoDeutschland
instagram.com/NintendoDe

