



STARLINK: BATTLE FOR ATLAS™

PS4 STARTER PACK

SPIELBESCHREIBUNG

In Starlink: Battle for Atlas führst du ein heldenhaftes Team von interstellaren Piloten an, um das Atlas-Sternensystem von der Vergessenen Legion zu befreien. Innovative modulare Toys erlauben es Spielern einzigartige Raumschiffe zu bauen, die jederzeit auf einen anderen Spielstil angepasst werden können. Hierdurch können sie jegliche Herausforderungen, denen sie in diesem epischen Open World Abenteuer begegnen, meistern.

Eigenschaften

 **ERKUNDE EIN LEBENDIGES, OFFENES STERNENSYSTEM** – Reise nahtlos durch die exotischen außerirdischen Welten des Atlas-Sternensystems. Jeder der Planeten verfügt über eigenes Ökosystem, eine eigene Tierwelt und Geheimnisse, die es zu entdecken gilt. Verbünde dich mit den Fraktionen von Atlas um die dynamische Bedrohung der Vergessenen Legion zu bekämpfen, deren Ziel es ist, Atlas zu übernehmen.

 **BAUE DAS RAUMSCHIFF DEINER TRÄUME** – Gestalte deine eigene Raumschiff-Ausrüstung durch dein Arsenal aus Flügeln, Hüllen, Waffen und Piloten. Setze deine modularen Toys auf der Controller-Halterung ein und sieh zu, wie sie im Spiel direkt zum Leben erwachen. Experimentiere mit deiner Ausrüstung in Echtzeit, während du spielst. Sei kreativ im Kampf und entfessele zerstörerische Elementar-Kombos, um jegliche Herausforderung im Atlas-Sternensystem strategisch zu meistern.

 **UPGRADE DEINE FLOTTE MIT HILFE VON ROLLENSPIEL-MECHANIKEN** – Baue deinen Piloten-Fertigkeitenbaum aus, nutze Ausrüstungs-Mods und upgrade dein Mutterschiff, während deiner Reise, um deine Kräfte zu erweitern und dein Abenteuer zu personalisieren.

 **ZWEI SPIELER COUCH-KOOP** – Lade einen Freund jederzeit nahtlos dazu ein, an deiner Kampagne im lokalen Koop-Modus für zwei Spieler auf geteiltem Bildschirm teilzunehmen. Kombiniert eure unterschiedliche Ausrüstung, um Atlas gemeinsam durch eure ultimative Teamarbeit zu retten.

PS4 STARTER PACK-BESCHREIBUNG

Mason Rana, der neueste Rekrut der Starlink Initiative ist ein genialer Erfinder mit großen Hoffnungen für die Zukunft. Dank seiner Starlink-Technologie kann die Crew blitzschnell die Piloten, Waffen und Raumschiffe wechseln.

Seine Fähigkeit ist der Orbitalschlag. Er verwendet einen Uplink zur Equinox, um eine experimentelle orbitale Waffe auszurichten, die jedes Ziel in einem großen Umkreis treffen kann.

Die Zenith ist eines der ersten Sternenschiffe, das für die Initiative entworfen wurde. Es verfügt über zusätzliche Energie, die es perfekt für schweres Gerät macht. Es gehört zur Spezialisten-Klasse und ist sehr ausgewogen und manövrierfähig.

Schredder – Basierend auf menschlichen Militärentwürfen ist die Schredder eine Vielzahl-Rotationskanone, die kinetische Projektile verschießt. Sie ist präzise und feuert ununterbrochen. Also richte sie auf Schwachstellen und erhöhe so den Schaden.

Flammenwerfer – Der Flammenwerfer ist eine Brennstoffinjektions-Waffe, die in einem weiten Bogen Feuer spuckt und Gegnern kontinuierlich Schaden zufügt, der die Ziele überhitzt und ihre Verteidigung schwächt.

Frostsperrfeuer – Wenn es an der Zeit ist, deinen Gegnern einen eiskalten Schauer den Rücken hinunter laufen zu lassen, dann ist Frostsperrfeuer genau das Richtige für dich. Ihr Schwarm an Lenkraketen ergießt sich über dem Ziel und hilft, schnelle oder flüchtige Gegner zu verlangsamen.

PS4 STARTER PACK-INHALT

- Starlink: Battle for Atlas-Videospiel
- Zenith (Raumschiff)
- Mason Rana (Pilot)
- Drei Waffen: Schredder, Flammenwerfer und Frostsperrfeuer
- Eine PS4-Controller-Halterung
- Ein Poster der modularen Toys-Sammlung aus Starlink: Battle for Atlas, Welle 1

Das Starlink: Battle for Atlas-Starterpaket ist erforderlich, um mit Starship, Piloten- und Waffenpaketen zu spielen. Alle Starlink modularen Toys funktionieren nur mit dem Starlink: Battle for Atlas™-Videospiel und der Controller-Halterung für PS4™, Nintendo Switch™ und Xbox One.

Wie spielt man mit modularen Toys? Verbinde deine modularen Spielzeuge mit der Controller-Halterung und sieh zu, wie sie im Spiel in Echtzeit zum Leben erwachen! Erstelle deine auf dich zugeschnittene Raumschiff-Ausrüstung mithilfe deines Arsenal von speziellen Flügeln, Schiffen, Waffen und Piloten und passe dich mit sofortiger Wirkung an deine Feinde an.

Spezifikationen

Publisher:	Ubisoft®
Entwickler:	Ubisoft Toronto
Erscheint:	16. Oktober 2018
Kategorie:	Action-Adventure
Plattformen:	Nintendo Switch™, Xbox One, PlayStation®4-System

© 2018 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. The Starlink Battle for Atlas Logo, Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.